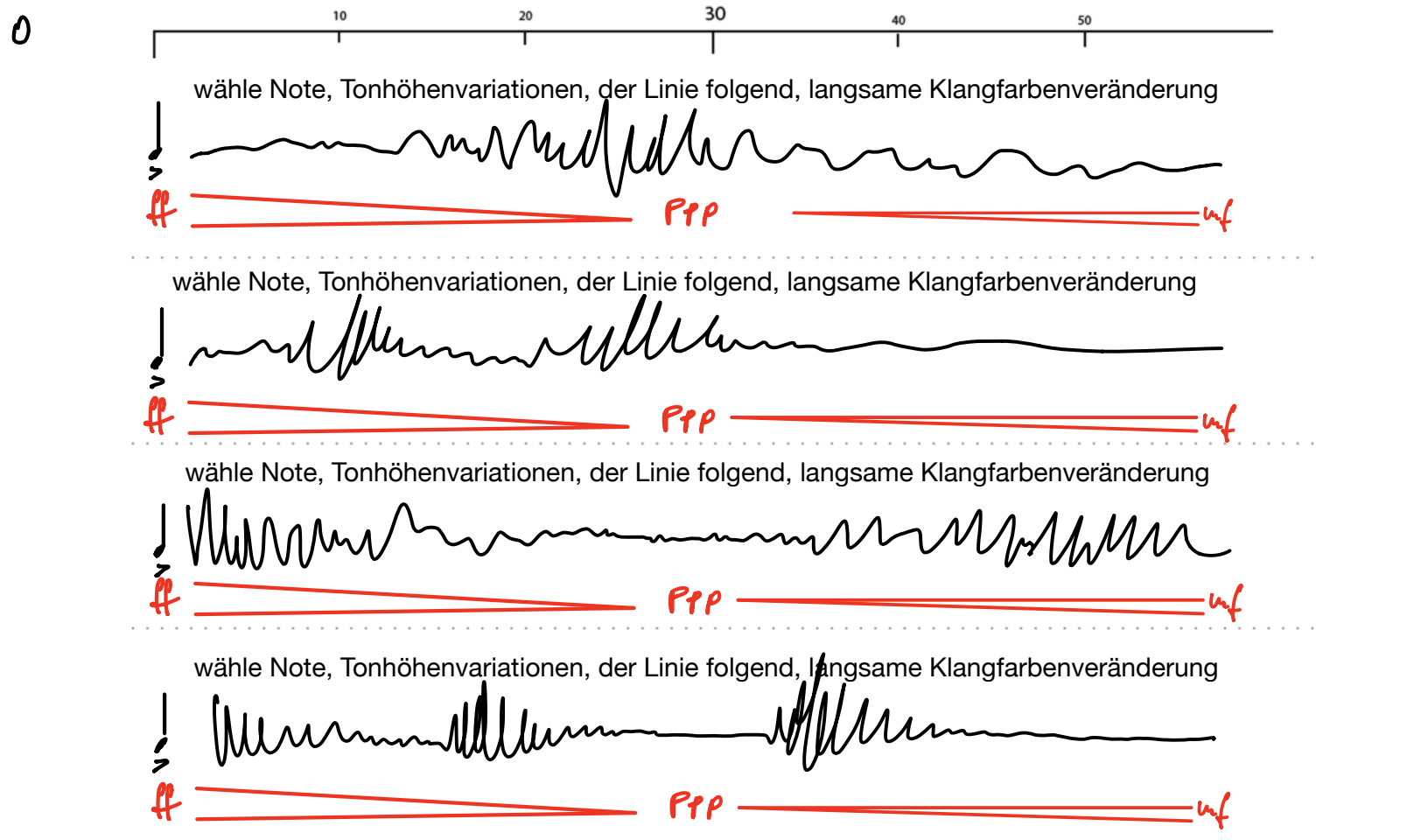
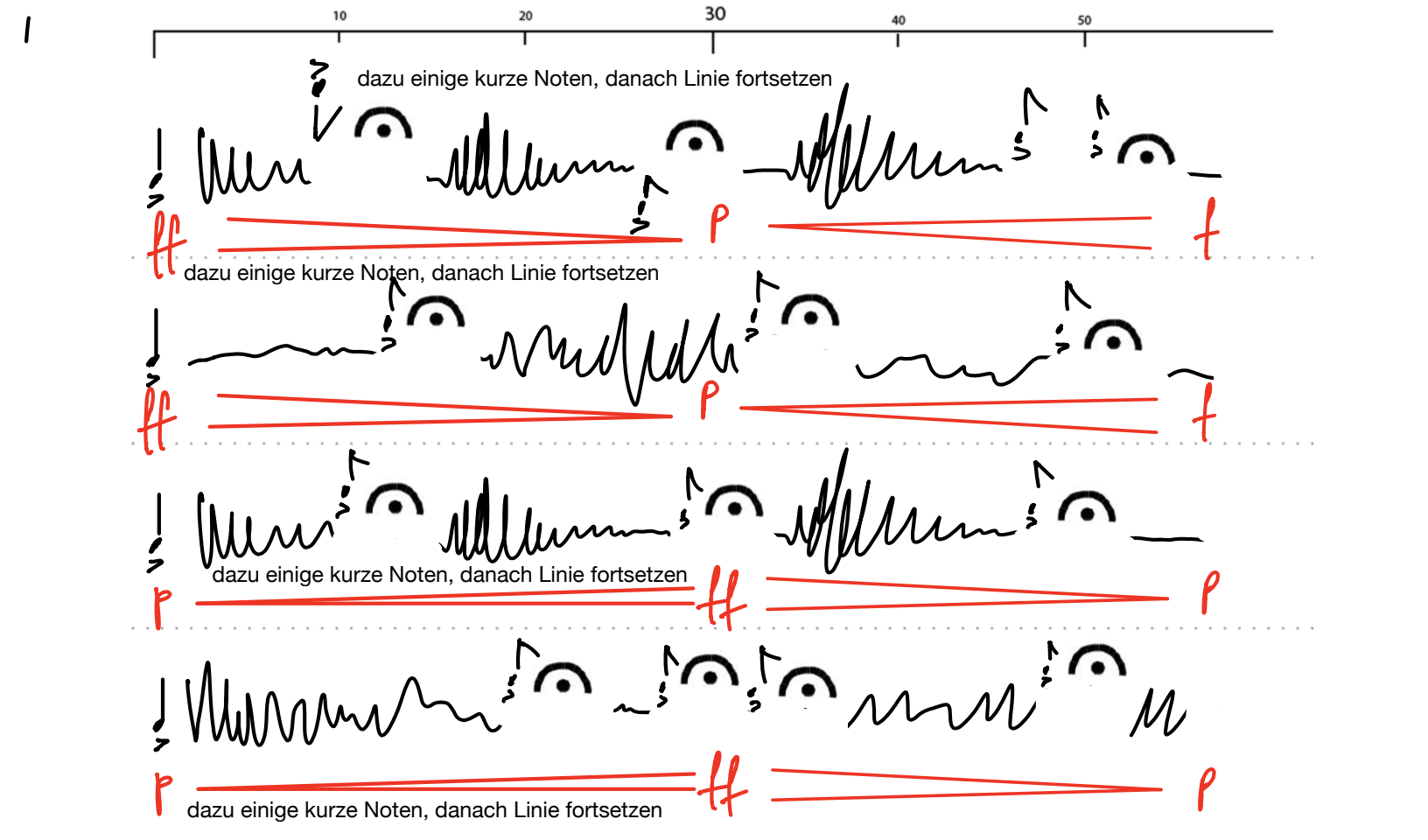
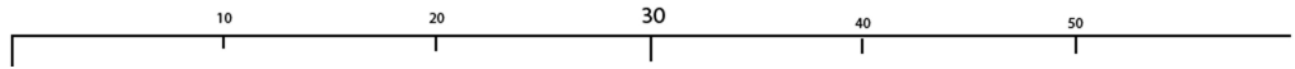
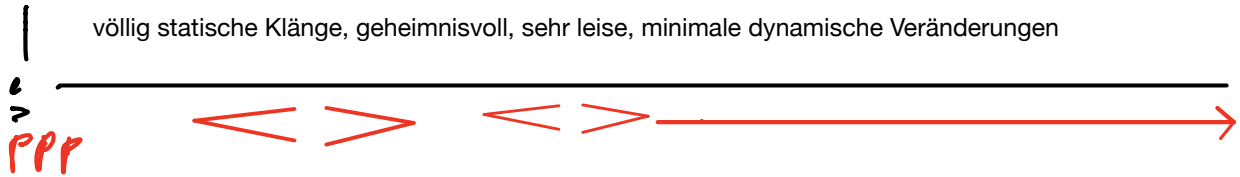

10
20
30
40
50
wähle Note, Tonhöhenvariationen, der Linie folgend, langsame Klangfarbenveränderung
ff
ppp
uf
wähle Note, Tonhöhenvariationen, der Linie folgend, langsame Klangfarbenveränderung
ff
ppp
uf
wähle Note, Tonhöhenvariationen, der Linie folgend, langsame Klangfarbenveränderung
ff
ppp
uf
wähle Note, Tonhöhenvariationen, der Linie folgend, langsame Klangfarbenveränderung
ff
ppp
uf


10
20
30
40
50
dazu einige kurze Noten, danach Linie fortsetzen
ff
p
f
dazu einige kurze Noten, danach Linie fortsetzen
ff
p
f
dazu einige kurze Noten, danach Linie fortsetzen
p
ff
p
dazu einige kurze Noten, danach Linie fortsetzen
p
ff
p

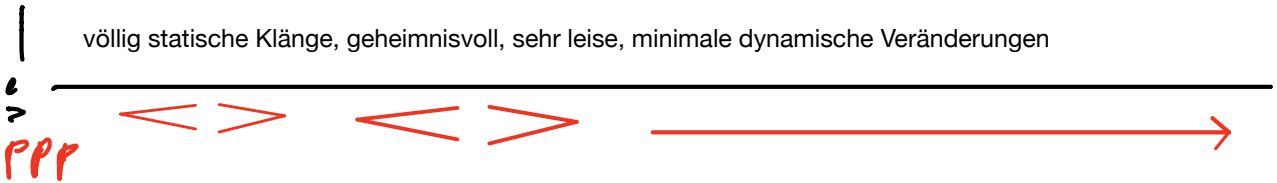
2



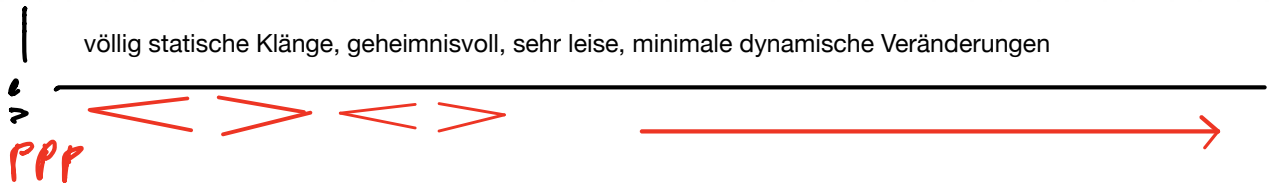
völlig statische Klänge, geheimnisvoll, sehr leise, minimale dynamische Veränderungen



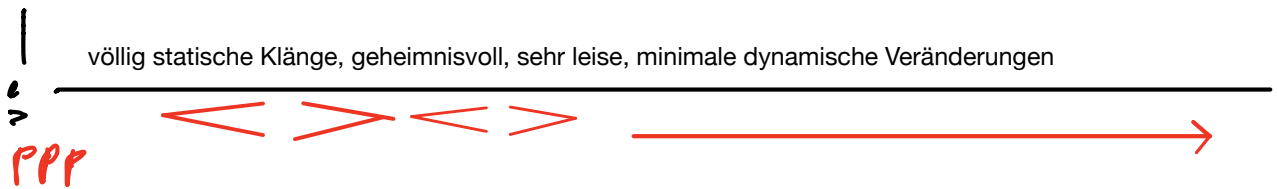
völlig statische Klänge, geheimnisvoll, sehr leise, minimale dynamische Veränderungen



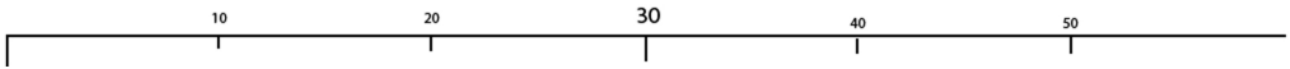
völlig statische Klänge, geheimnisvoll, sehr leise, minimale dynamische Veränderungen



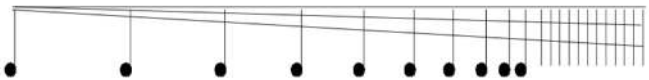
völlig statische Klänge, geheimnisvoll, sehr leise, minimale dynamische Veränderungen



3



selber Klang (Note) wiederholt mit minimalen Klangveränderungen



p f

synchronisierte Cluster



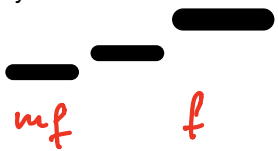
vorheriger statischer Klang

ppp

wie eingefrohren, keine Dynamikänderungen

ppp

synchronisierte Cluster



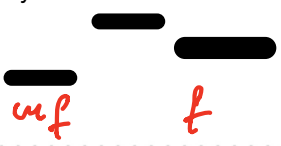
vorheriger statischer Klang

ppp

wie eingefrohren, keine Dynamikänderungen

ppp

synchronisierte Cluster



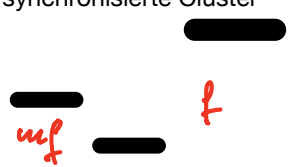
vorheriger statischer Klang

ppp

wie eingefrohren, keine Dynamikänderungen

ppp

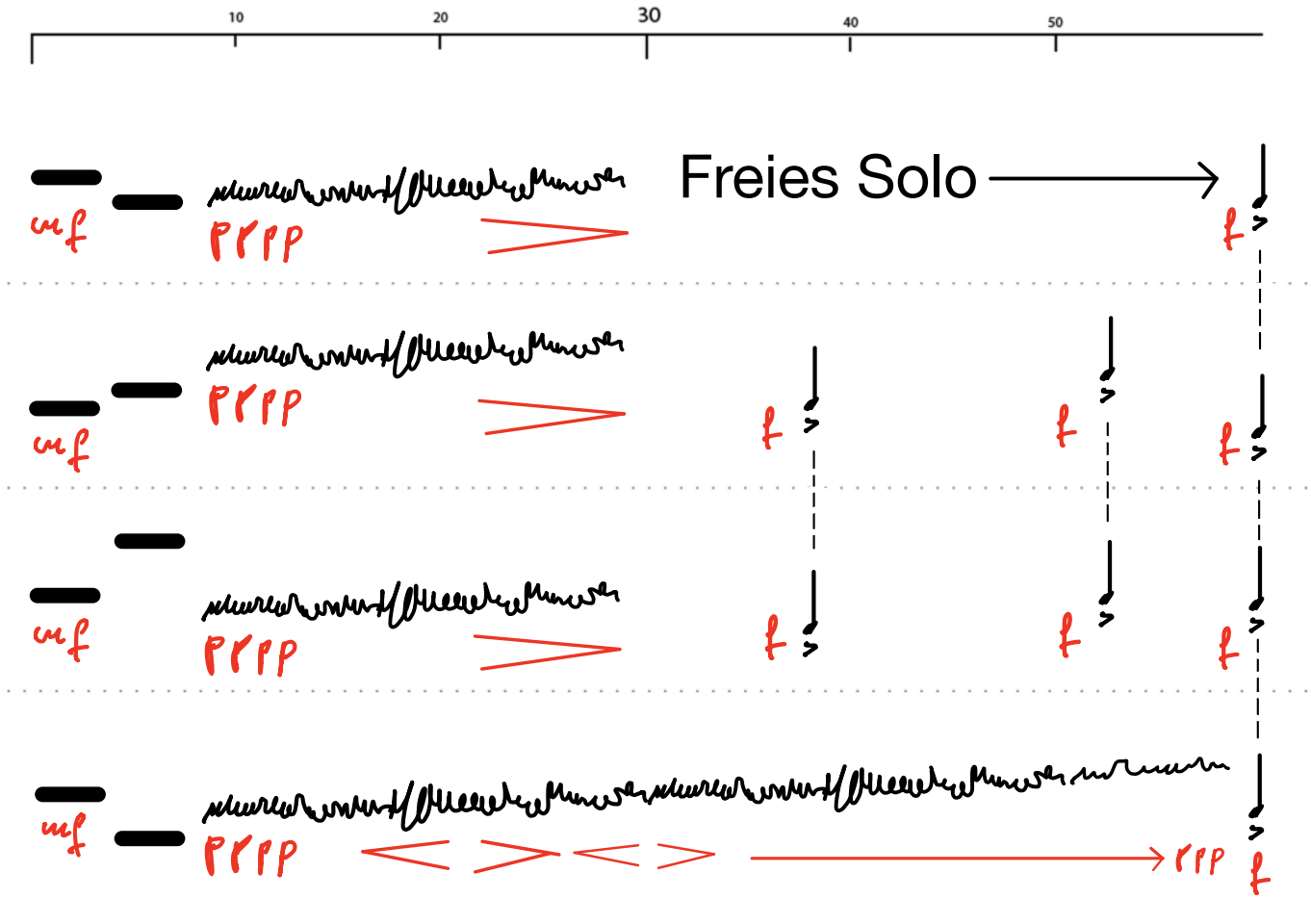
synchronisierte Cluster



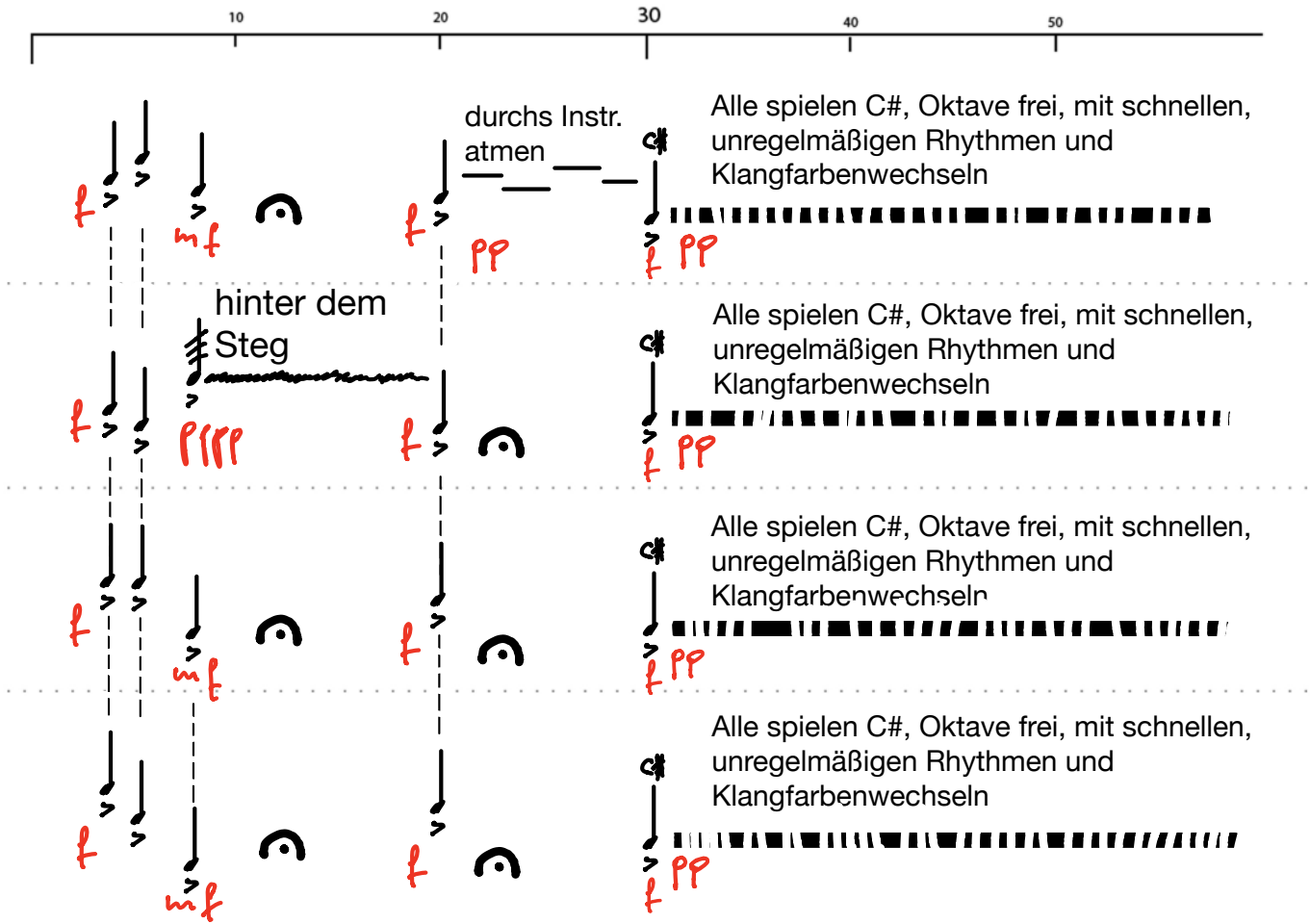
vorheriger statischer Klang

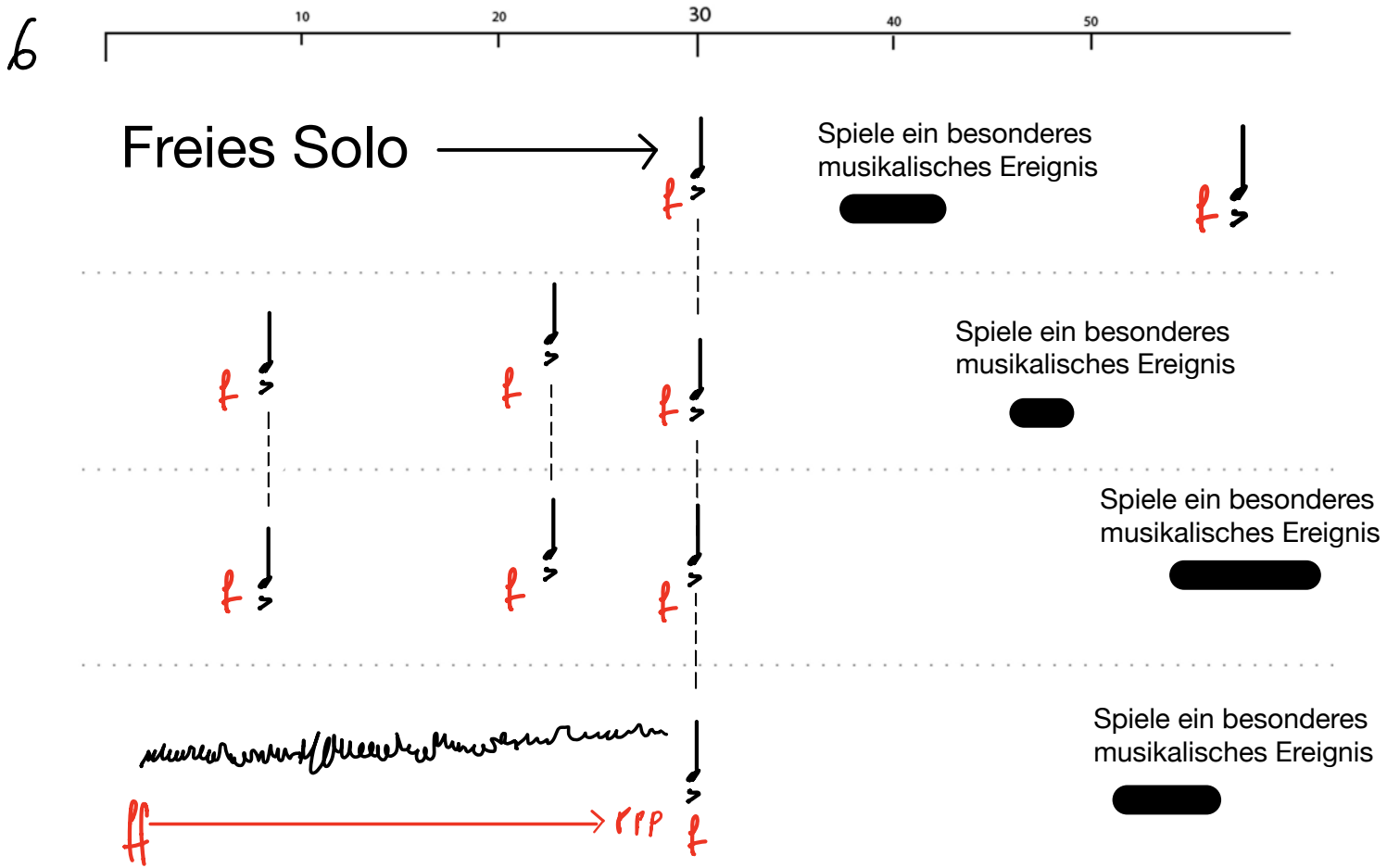
ppp

4

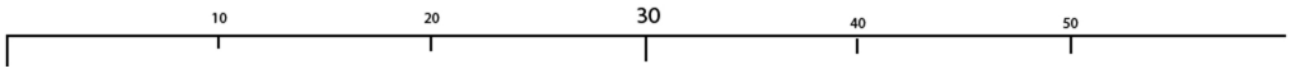


5

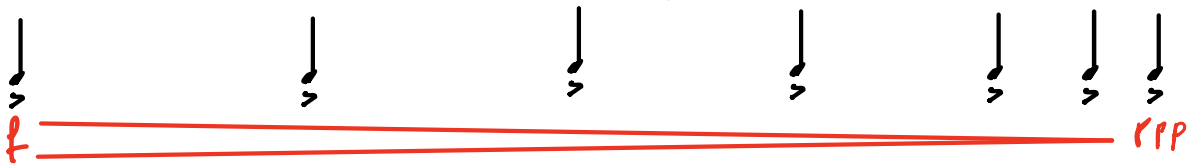

10
20
30
40
50
durchs Instr. atmen
Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln
hinter dem Steg
Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln
Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln
Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln


10
20
30
40
50
Freies Solo
Spiele ein besonderes musikalisches Ereignis
Spiele ein besonderes musikalisches Ereignis
Spiele ein besonderes musikalisches Ereignis
Spiele ein besonderes musikalisches Ereignis
ff
rpp
f

7



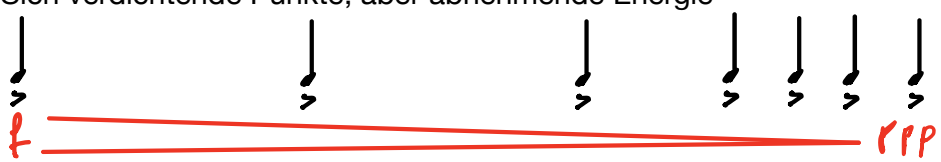
Sich verdichtende Punkte, aber abnehmende Energie



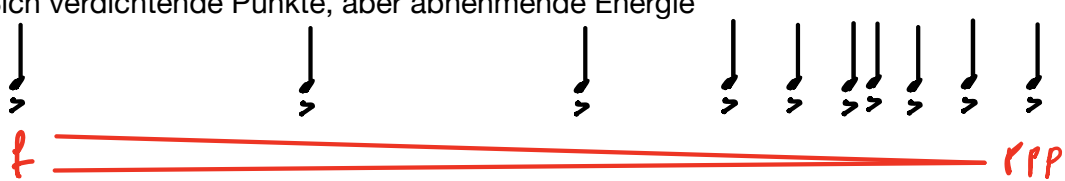
Sich verdichtende Punkte, aber abnehmende Energie



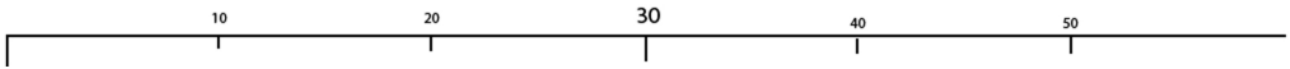
Sich verdichtende Punkte, aber abnehmende Energie



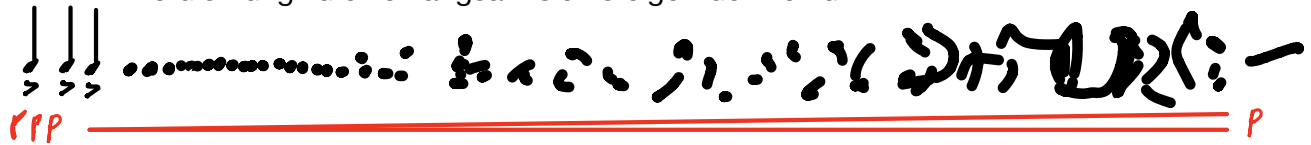
Sich verdichtende Punkte, aber abnehmende Energie



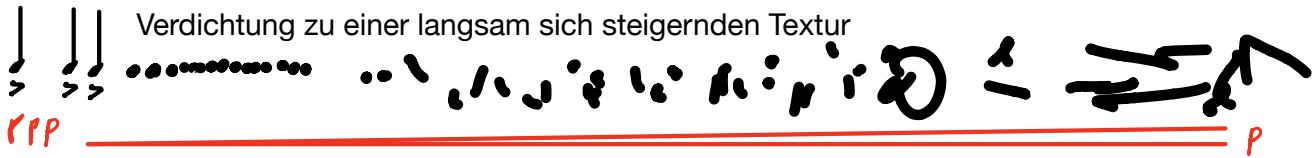
8



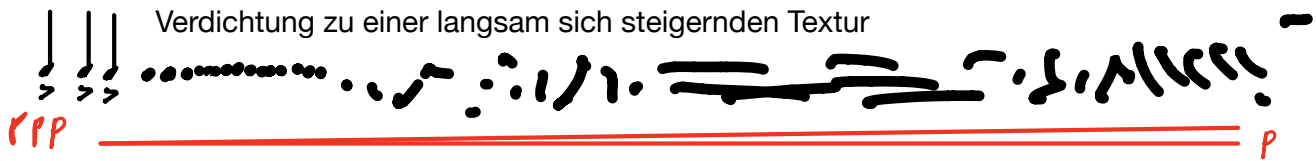
Verdichtung zu einer langsam sich steigernden Textur



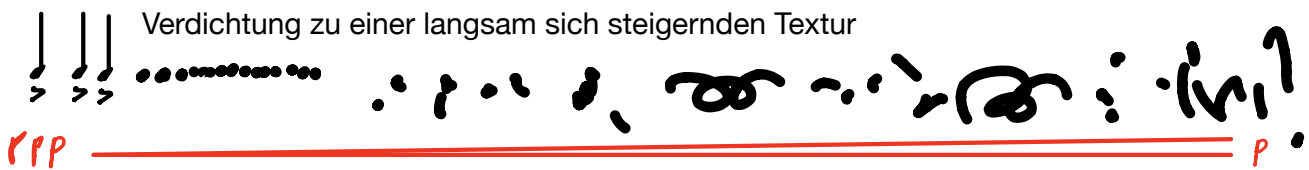
Verdichtung zu einer langsam sich steigernden Textur



Verdichtung zu einer langsam sich steigernden Textur



Verdichtung zu einer langsam sich steigernden Textur



9

10 20 30 40 50

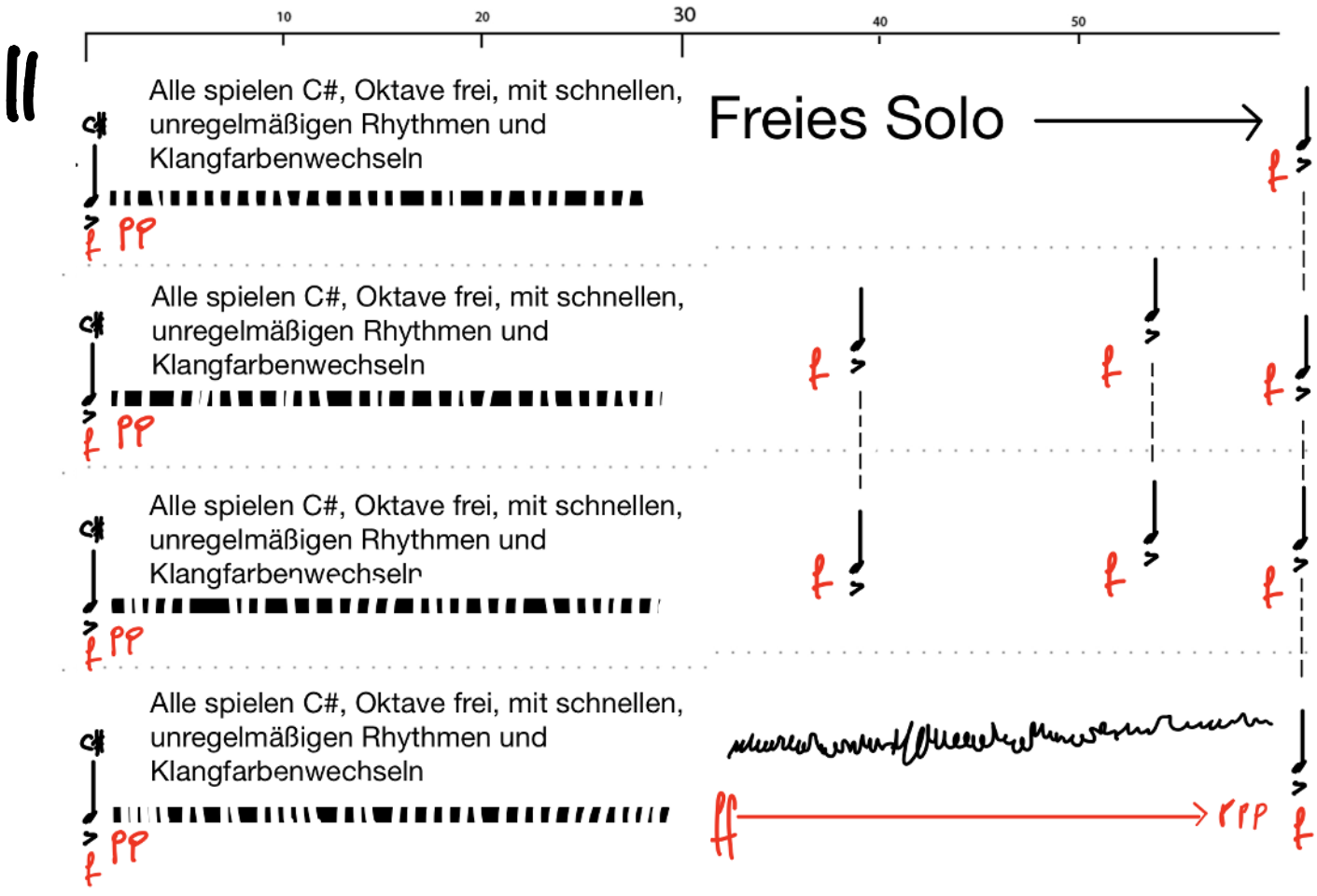
p mf

p mf

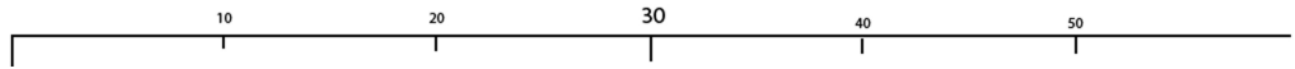
p mf

p mf

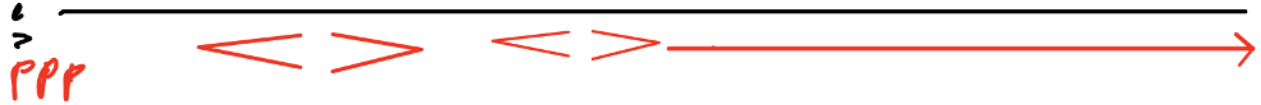
10


10
20
30
40
50
Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln
Freies Solo
Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln
Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln
Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln

12



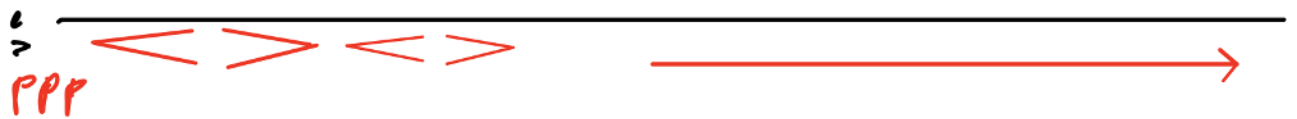
völlig statische Klänge, geheimnisvoll, sehr leise, minimale dynamische Veränderungen



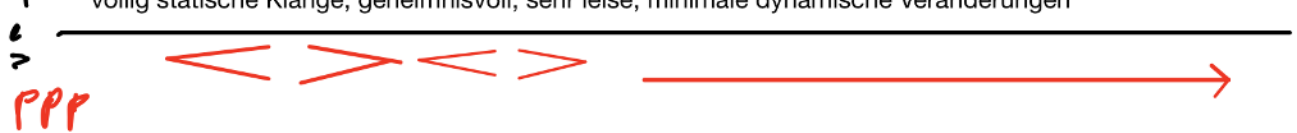
völlig statische Klänge, geheimnisvoll, sehr leise, minimale dynamische Veränderungen



völlig statische Klänge, geheimnisvoll, sehr leise, minimale dynamische Veränderungen



völlig statische Klänge, geheimnisvoll, sehr leise, minimale dynamische Veränderungen



B

10 20 30 40 50

Spiele ein besonderes musikalisches Ereignis

Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln

f pp

Spiele ein besonderes musikalisches Ereignis

Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln

f pp

Spiele ein besonderes musikalisches Ereignis

Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln

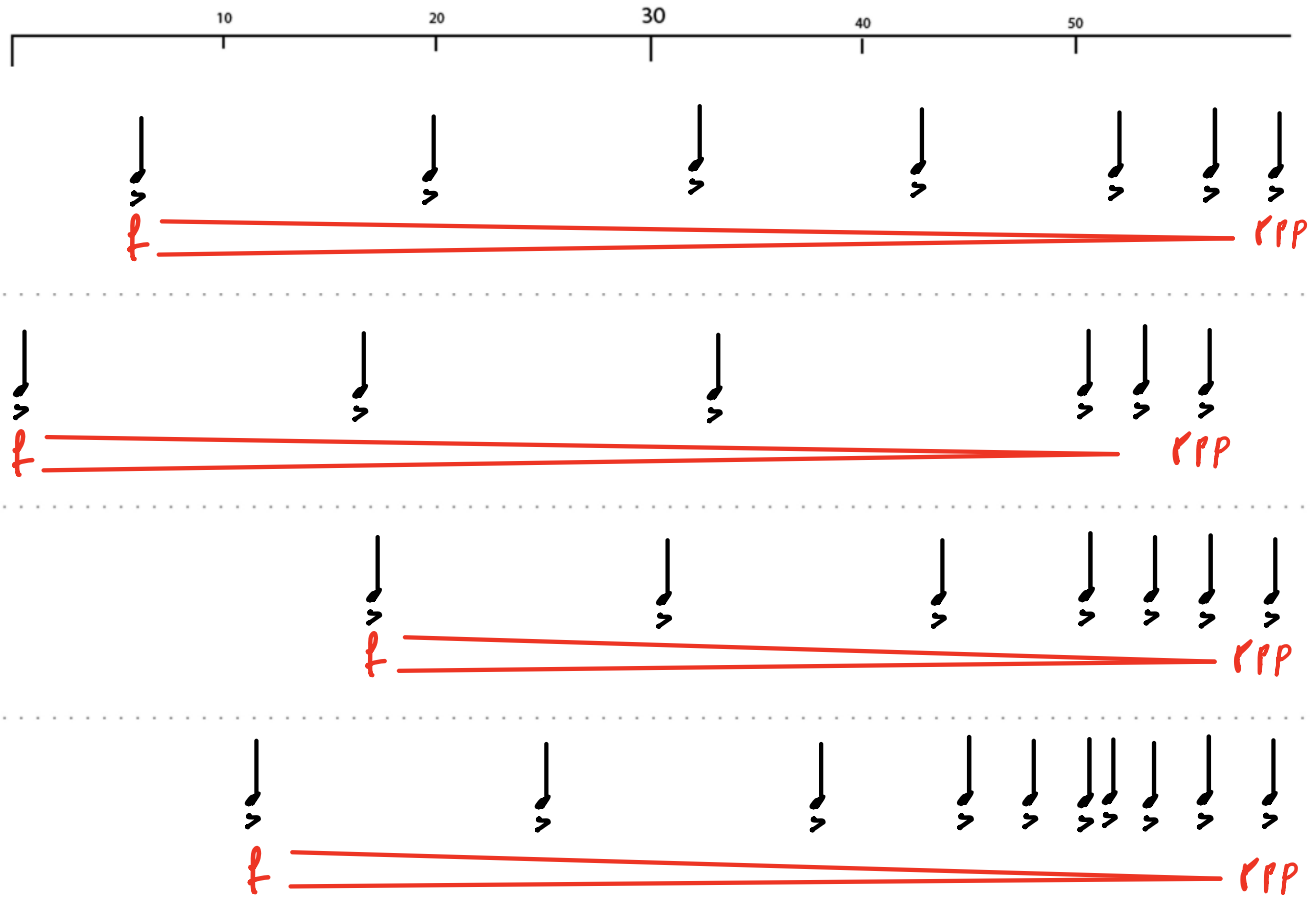
f pp

Spiele ein besonderes musikalisches Ereignis

Alle spielen C#, Oktave frei, mit schnellen, unregelmäßigen Rhythmen und Klangfarbenwechseln

f pp

14



15

